

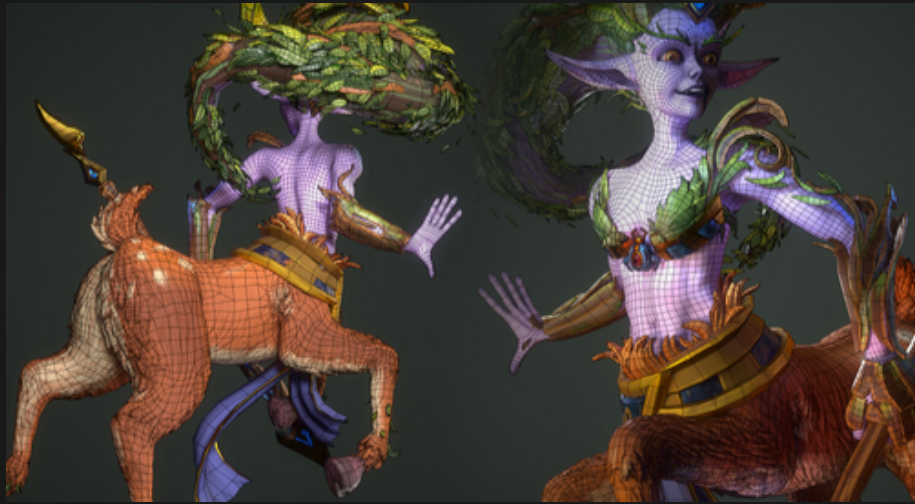
Запорізький національний університет
Кафедра дизайну

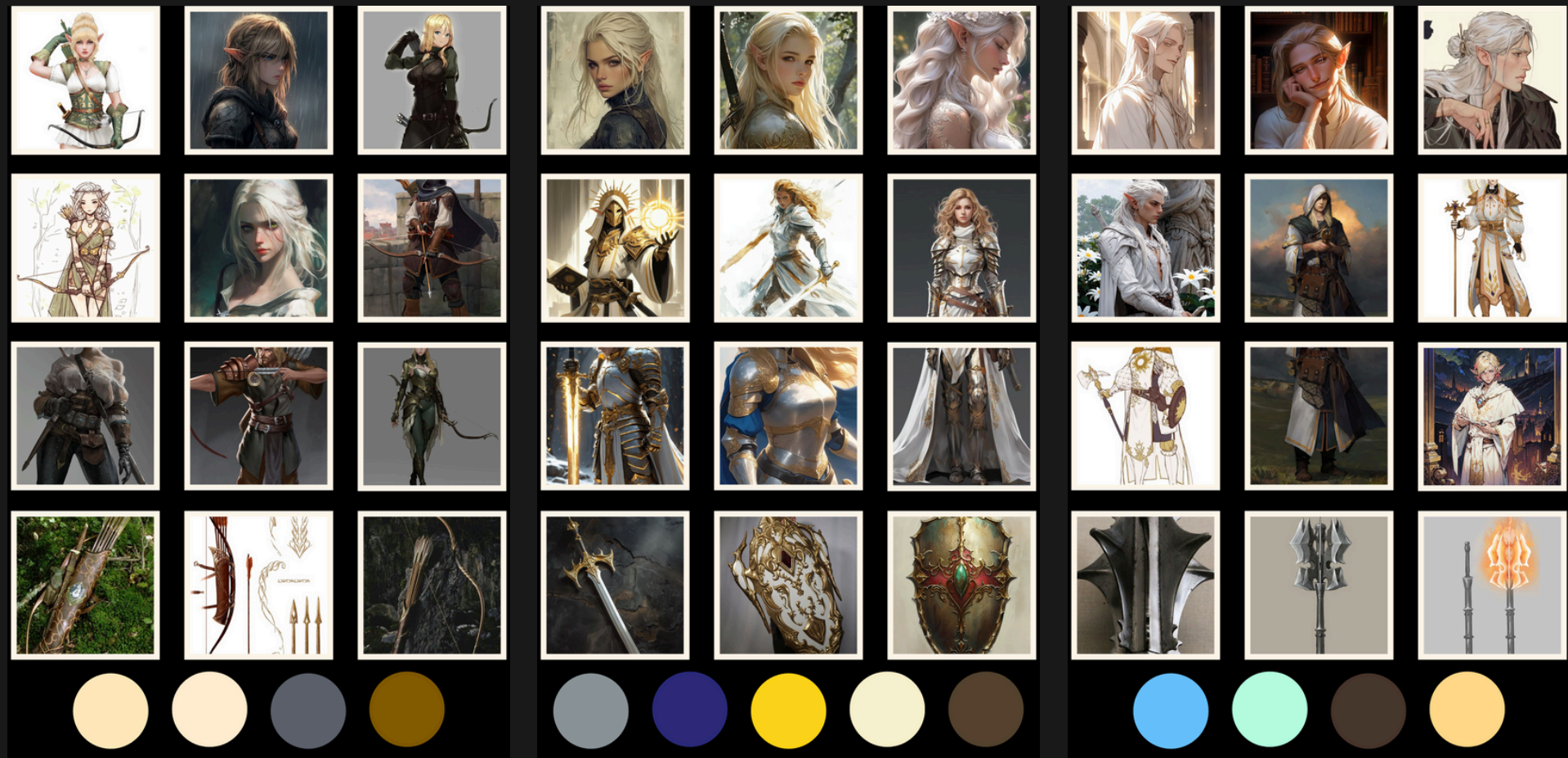
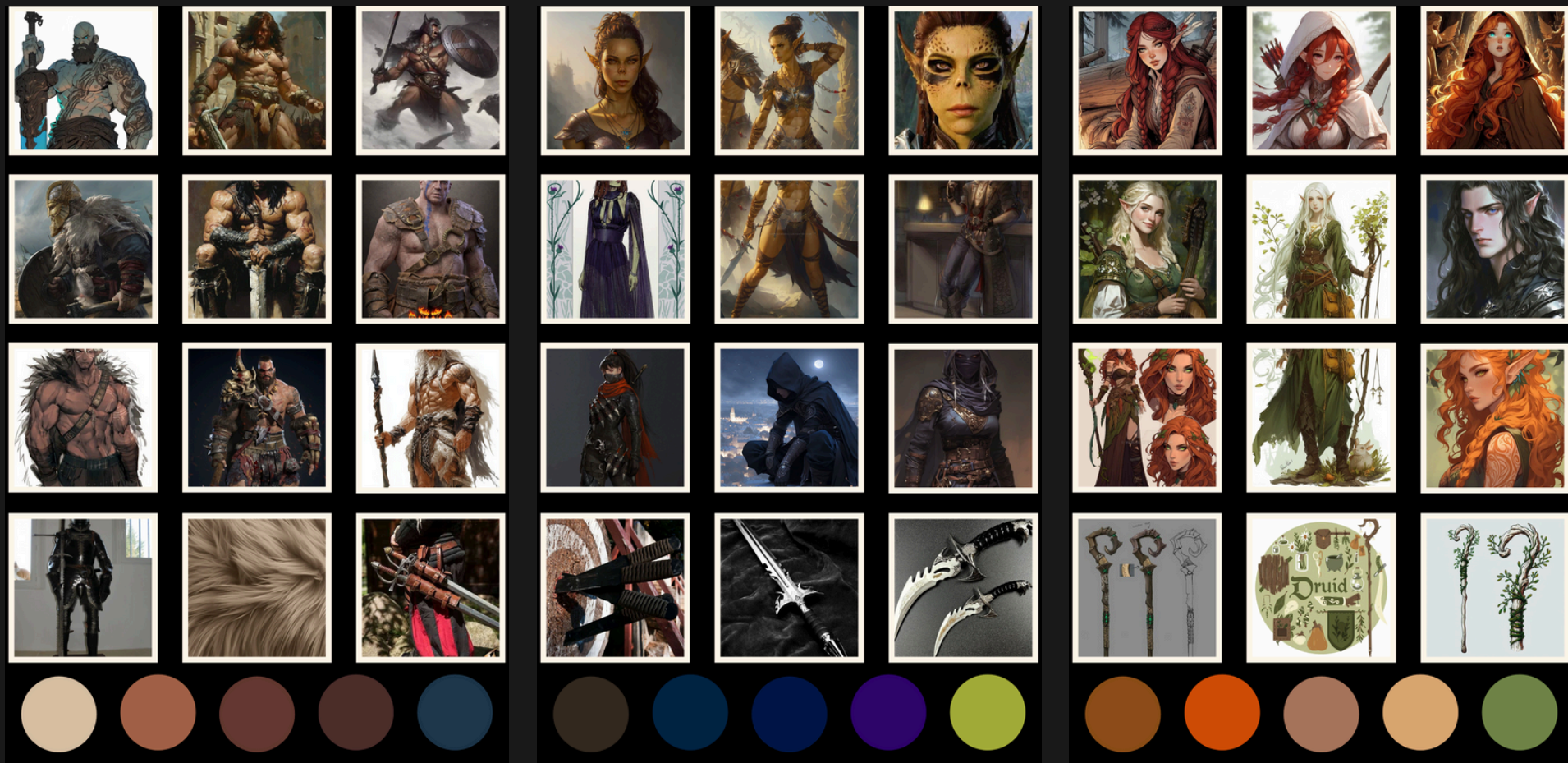
КВАЛІФІКАЦІЙНА РОБОТА
МАГІСТРА НА ТЕМУ

ВИЯВЛЕННЯ ТЕХНОЛОГІЧНИХ ОСОБЛИВОСТЕЙ
РОЗРОБКИ LOWPOLY МОДЕЛЕЙ НА ПРИКЛАДІ
ПЕРСОНАЖІВ ДЛЯ НАСТІЛЬНОЇ ГРИ
«ПІДЗЕМЕЛЛЯ І ДРАКОНИ»

Виконала: студентка 2 курсу, групи 8.0223
Ніконцева В. О.

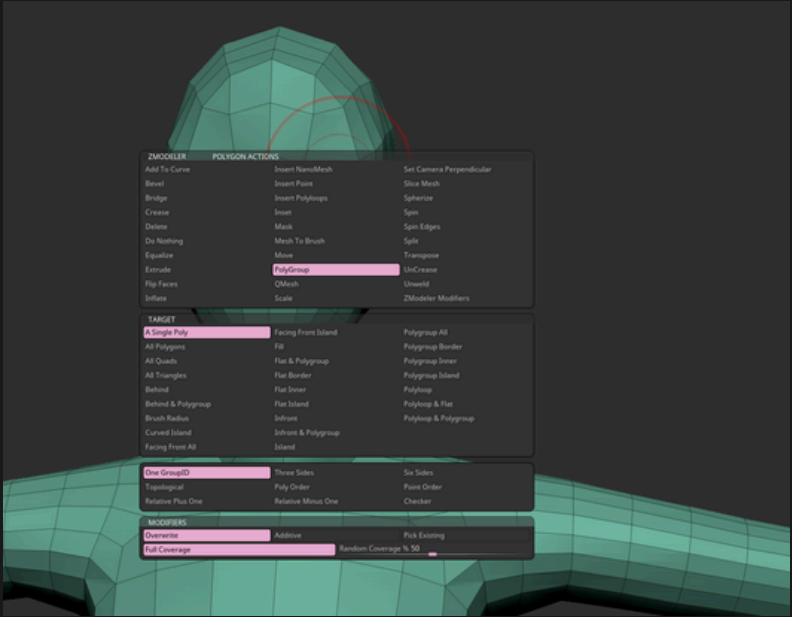
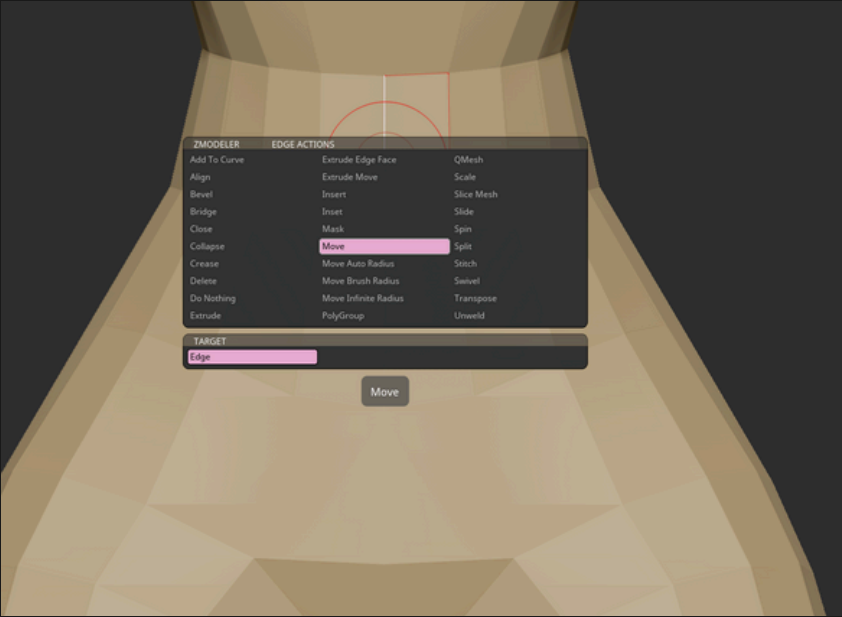
Керівник: доцент кафедри дизайну,
PhD Чемерис. Г. Ю.



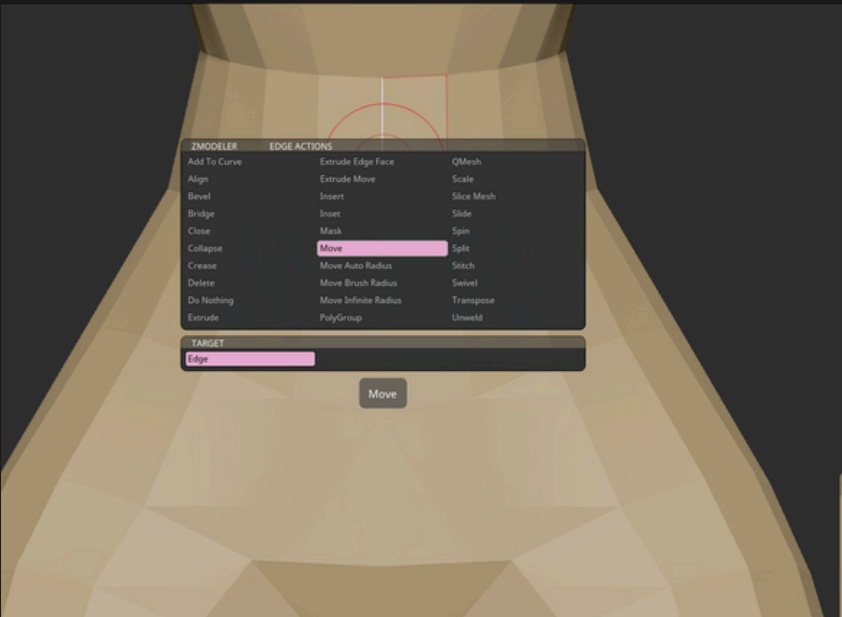
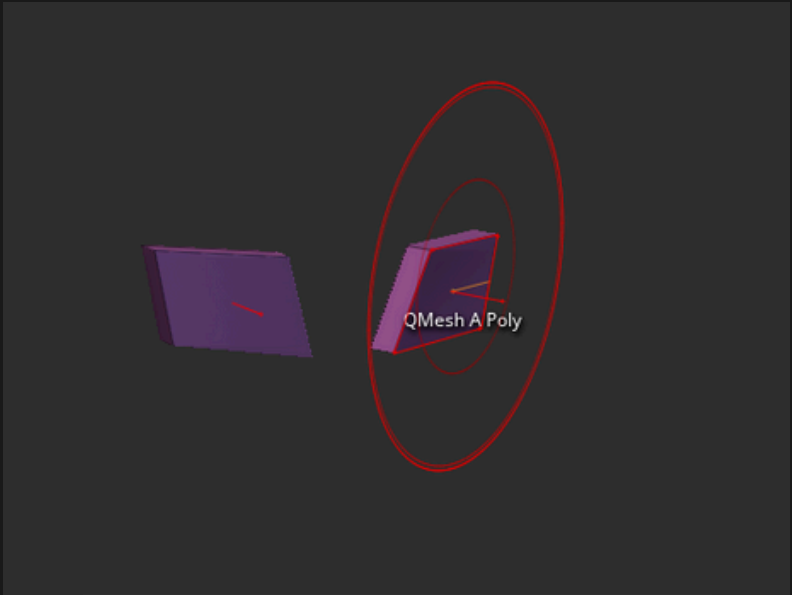
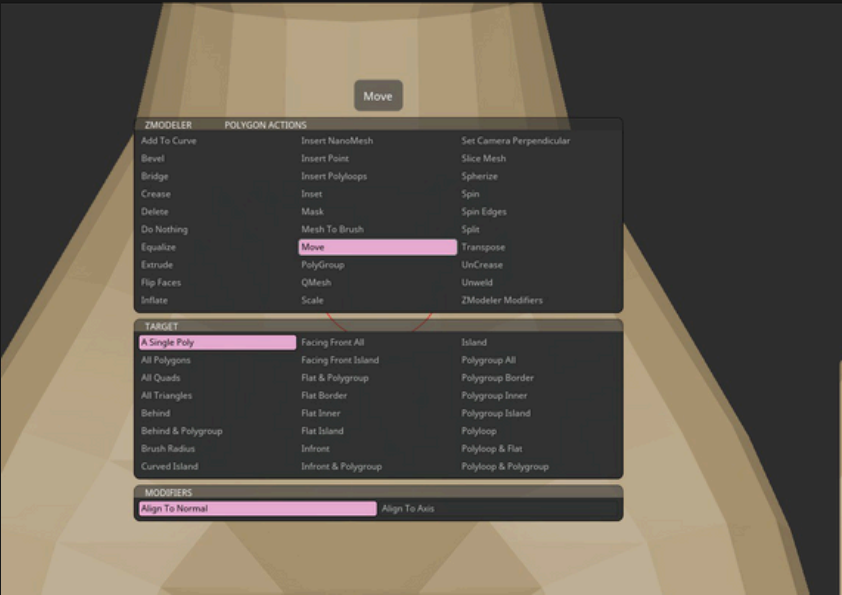


Ескізи

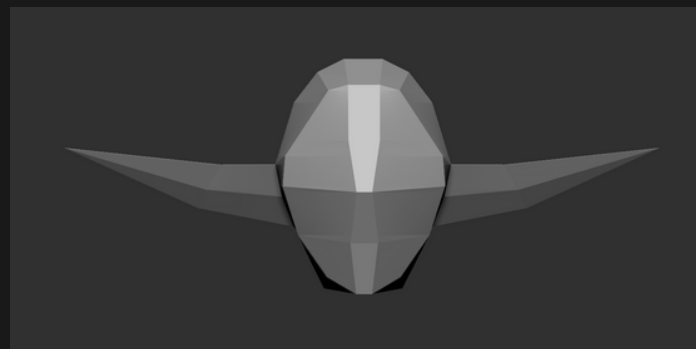




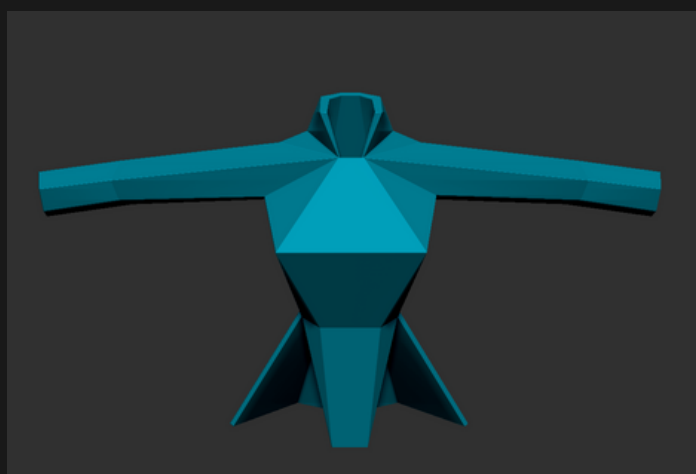
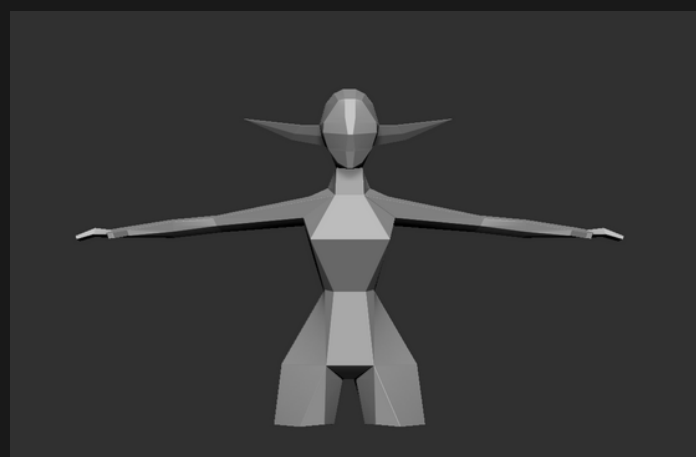
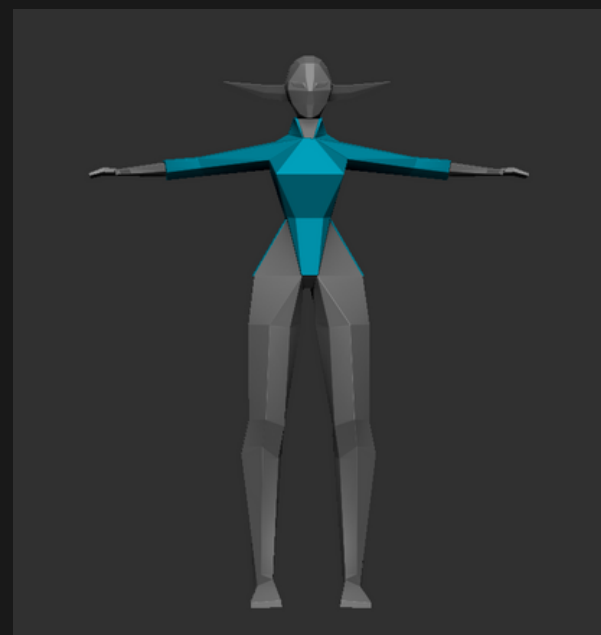
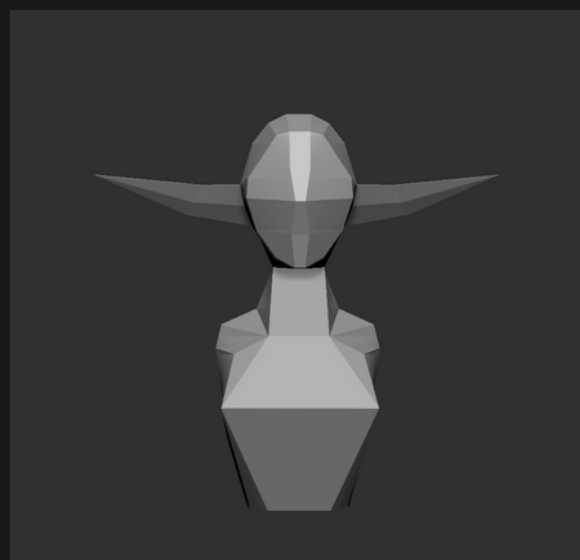
Етапи роботи







Етапи
роботи





Готові
варіанти





Готові
варіанти



Рендеринг



Рендеринг



Рендеринг



Рендеринг



Рендеринг





Рендеринг

Дякую за увагу

