









ВІКТОРІЯ НІКОНЦЕВА. ВИЯВЛЕННЯ ТЕХНОЛОГІЧНИХ ОСОБЛИВОСТЕЙ РОЗРОБКИ LOWPOLY МОДЕЛЕЙ НА ПРИКЛАДІ ПЕРСОНАЖІВ ДЛЯ НАСТІЛЬНОЇ ГРИ «ПІДЗЕМЕЛЛЯ І ДРАКОНИ». 2024
Кваліфікаційна робота магістра. Керівник: Доцент кафедри дизайну, Ph.D, Ганна Чемерис
VIKTORIIA NIKONTSEVA. IDENTIFICATION OF TECHNOLOGICAL FEATURES OF LOWPOLY MODELS DEVELOPMENT ON THE EXAMPLE OF CHARACTERS FOR THE "DUNGEONS AND DRAGONS" BOARD GAME. 2024
Master`s qualifying work. Sci. Adv.: Ph.D, associate professor, Hanna Chemerys